

# Esquema a seguir para **Vacunación** de Palomas Jóvenes

## A tener en cuenta:

- 1.- Una vez destetado el pichón, esperamos 2 semanas antes de aplicar el Plan de vacunación.
- 2.- A los pichones destetados, NO debemos aplicarles ningún tratamiento preventivo, si lo hacemos, perjudicaremos la formación del plumaje.
- 3.- Si el pichón no está en perfectas condiciones, mejor esperar unos días más hasta que esté en perfectas condiciones.

## Productos necesarios para el tratamiento:



- **Prowins Probibac Caps / Probibac Forte**, para fortalecer el sistema inmunológico de los pichones.



- **Prowins Boost-Amin**, para evitar reacciones a la vacuna y recuperar bien tras la vacunación.



Opciones:

- **Salmovac** (Paramyxovirus + Salmonela + Bronchitis)
- **Adenovac** (Paramyxovirus + adenovirus)

## Esquema a seguir para la vacunación de Pichones después del destete

Días	Productos a utilizar
Día 1	<b>Prowins Probibac Caps</b> (1 cápsula por paloma) o <b>Prowins Probibac Forte</b> (1 cucharada de medida por 1 kg de alimento)
Día 2	<b>Prowins Probibac Caps</b> (1 cápsula por paloma) o <b>Prowins Probibac Forte</b> (1 cucharada de medida por 1 kg de alimento)
Día 3	<b>Prowins Probibac Caps</b> (1 cápsula por paloma) o <b>Prowins Probibac Forte</b> (1 cucharada de medida por 1 kg de alimento)
Día 4	<b>Prowins Probibac Caps</b> (1 cápsula por paloma) o <b>Prowins Probibac Forte</b> (1 cucharada de medida por 1 kg de alimento)
Día 5	<b>Prowins Probibac Caps</b> (1 cápsula por paloma) o <b>Prowins Probibac Forte</b> (1 cucharada de medida por 1 kg de alimento)
Día 6	<b>Vacunación con Salmovac o Adenovac</b> (0,2 ml subcutánea en la nuca de la paloma)
Día 7	<b>Prowins Boost-Amin</b> (15 ml por litro de agua)
Día 8	<b>Prowins Boost-Amin</b> (15 ml por litro de agua)
Día 9	<b>Prowins Boost-Amin</b> (15 ml por litro de agua)



Este esquema debe aplicarse transcurridas **MÍNIMO 2-3 semanas** después del destete, siempre y cuando el pichón se encuentre en perfectas condiciones.

**Duración inmunidad: 12 meses**

